周测

一 选择题(每题3分,共45分)

1.(单选题)读下列程序，对类型转换操作正确的是（A ）。

class A{}

class B extends A{}

class C extends A{}

A o1 = new A();

A o2 = new B();

A o3 = new C();

A . A a = o1; B b = o2; C c = o3;

B. A a = o1 ; B b = (B) o2; C c = (C) o3;

C. A a = (A)o1; B b = (B)o3; C c = (C)o2;

D. A a = (A)o2; B b = (B)o1; C c = (C)o3;

2.(单选题)在Java中， 负责对字节码解释执行的是（C）。

A.应用服务器

B.垃圾回收器

C.虚拟机

D.编译器

3. 下（D）不是Object类的方法  
A) split(）

B) equals()

C) toString（）

D) hasNext（）

4.(单选题)下列程序段运行后，输出（C）。

String str = "123az45d67xyz89";

str = str.replaceAll("[a-z]+", "\*\*\*");

System.out.println(str);

A.123az45d67xyz89

B.\*\*\*az\*\*\*d\*\*\*xyz\*\*\*

C.123\*\*\*45\*\*\*67\*\*\*89

D.123456789

5.(单选题)对于如下字符串格式“+86 13523456789”字符串中“+86”可出现也可以不出现，如果出现，只出现1次，后有任意位数空格，并有11位数字，匹配如上需求，下列正确的正则表达式是（C）。

A.^\\+86\\s\*\\d{11}$

B.^(\\+86)\*\\s\*\\d{11}$

C.^(\\+86)?\\s\*\\d{11}$

D.^(\\+86)+\\s\*\\d{11}$

6.(单选题)下列程序运行结果是（D）

public class Test {

public static void main(String args[]){

String str=new String("tedu");

char[]ch={'x','y','z'};

Test t = new Test();

t.change(str,ch);

System.out.print(t.str+"and");

System.out.print(t.ch);}

public void change(String str,char ch[]){

str="tarena";

ch[0]='w'; }

}

A.tedu and xyz

B.tarena and xyz

C.tedu and wyz

D.tarena and wyz

7.(单选)关于String 和 StringBuilder 下面说法正确的是（A）

A.String操作字符串不改变原有字符串的内容

B. StringBuilder连接字符串速度没有String快

C.String可以使用append方法连接字符串

D. StringBuilder在java.util包中

8.(单选)请看下列代码

public class Member{

private Long userId;

private String nickName;

//以下是getter和sett方法 ……

}

main方法中的代码：

Member m1=new Member();

m1.setUserId(new Long(100001));

m1.setNickName("mick");

Member m2=new Member();

m2.setUserId(new Long(100001));

m2.setNickName("mick");

System.out.println(m1==m2);

System.out.println(m1.equals(m2));

控制台的输出结果是：(C)

A.true false

B.false true

C.false false

D.true ture

9.(单选题)阅读下面程序段:

BufferedOutputStream bos = new BufferedOutputStream( new FileOutputStream("bos.txt"));

bos.write( "hello".getBytes(“utf-8”)));

假设bos.txt不存在，运行该程序段后，文件bos.txt的字节数为:（D）

A.5 B.10 C.4 D.0

10.(单选题)阅读下列程序代码段：

try {

RandomAccessFile raf = new RandomAccessFile("c:/a.txt", "rw");

raf.write('A');

raf.writeInt(300);

System.out.println(raf.getFilePointer());

} catch (FileNotFoundException e) {

e.printStackTrace();

} catch (IOException e) {

e.printStackTrace(); }

该程序输出的结果是（C）。

A.1

B.2

C.5

D.4

11.(单选题)请看下列代码：

public class Foo {

public static void main (String[]args) throws Exception {

String name = "tarena";

byte[] c = name.getBytes();

try {

File f = new File("company.txt")；

FileOutputStream out = new FileOutputStream(f, true);

out.write(c);

out.close();

}catch (IOException e) {}

}

}

假设文件company.txt中已存在一些内容，则关于上述代码的说法正确的是：（D）。

A.编译错误

B.程序可以通过编译，运行后文件company.txt没有任何改变

C.程序可以通过编译，运行后文件company.txt的长度变为0

D.程序可以通过编译，运行后company.txt文件末尾增加了字符串“tarena”

12.(单选题)请看下列代码：

public static void main(String[] args) throws Exception{

FileOutputStream fos = new FileOutputStream("record.dat");

BufferedOutputStream bos= new BufferedOutputStream(fos);

bos.write('a');

}

关于上述代码编译运行的结果的是：（D）。

A.编译错误

B.实现向文件record.dat追加写入字符a

C.实现向文件record.dat覆盖写入字符a

D.文件record.dat无任何内容

13.(单选题)假设有random.dat文件，其内容为“International”，请看下列代码的输出结果是：（B ）。

RandomAccessFile raf = new RandomAccessFile("random.dat", "r");

raf.seek (5);

byte[] buf = new byte[8];

raf.read(buf);

System.out.println(new String(buf, “utf-8”));

raf.close();

A.International

B.national

C.rnational

D.ational

14.(单选题)下列代码中，能实现按行读取文件的数据的流是：（B）。

A.InputStreamReader

B.BufferedReader

C.FileInputStream

D.InputStream

15.(单选题)下列代码运行的结果是：（B）。

public class Boxer {

Integer i;

int x;

public Boxer(int y) {

x = i + y;

System.out.println(x);

}

public static void main(String[] args) {

new Boxer(new Integer(4));

}

}

A.输出：4

B.在运行时抛出NullPointerException异常

C.在运行时抛出NumberFormatException异常

D.在运行时抛出IllegalStateException异常

二 简答题:(每题10分,共20分)

1.String str=new String("abc")创建了几个对象?在上述创建过对象后的基础上在创建

String str1=new String("abc")一共创建了几个对象?并说明原因

答：String str = new String(“abc”)；创建了两个对象

在此基础上创建String str1 = new String(“abc”);创建了一个对象。

原因：在执行 String str = new String(“abc”);这句语句的时候，创建了两个对象，一个abc，一个是指向”abc”的引用对象str。

在执行String str1 = new String(“abc”);的时候因为虚拟机中存在一个叫做字符串池的东西，如果字符串池中存在一个abc 的对象了，那么我们后期在创建的时候就不会再创建一个abc的对象，直接用就行了，因为String类创建了就不会在做改变了。

2.==和equest在做比较时的区别?

答： ==操作比较的是两个变量的值是否相等。

Equest用于比较两个独立对象的内容是否相等

三、程序题：（共35分）

按照题目完成一下操作：

1. 创建Person类，类中的内容有：（10分）
   1. 私有属性 ： 姓名，年龄，性别，人员描述（desc）
   2. 无参构造方法，全参数构造方法
   3. 每个属性的set，get方法
   4. 重写toString（）方法，返回值为各属性拼接成的字符串，格式为： “tom,22,男，是一个帅气的人！”
2. 创建测试类，完成以下操作：（25分）
   1. 用户从控制台输入一个人的信息（以字符串的形式），格式为: “tom,22,男，是一个帅气的人！”
   2. 将接受到的用户信息解析出来并封装成Person对象，然后通过ObjectOuputStream对象将该person对象写入person.obj文件，并测试，看是否写入
      1. 注意：desc属性的值不需要写入文件
   3. 然后完成从person.obj文件中读取信息并还原成Person对象，最后将Person对象的信息打印输出。